**Plan van Aanpak**



Utrecht, versie 0.1 23-08-2016

**Opgesteld door:** Mitchell ’t Lam **Project:** Conferentiesite

**Opdrachtgever:** H. Odijk

**Versiebeheer**

|  |  |
| --- | --- |
| **Versie** | **Beschrijving** |
| 0.1 | Titelpagina toegevoegd  Versie Beheer toegevoegd  Inhoud toegevoegd  Achtergrond toegevoegd  Projectresultaat toegevoegd  Projectactiviteiten toegevoegd  Projectgrensen toegevoegd  Kwaliteiten toegevoegd  Tools toegevoegd  Codestandaard toegevoegd  Planning toegevoegd  Kosten en baten toegevoegd  Risico’s toegevoegd |

**Inhoud**

Versiebeheer………………………………………………………………………………………………………………………………………2

Inhoudsopgave…………………………………………………………………………………………………………………………………..3

Achtergronden……………………………………………………………………………………………………………………………………4

Projectresultaat………………………………………………………………………………………………………………………………….4

Projectactiviteiten………………………………………………………………………………………………………………………………5

Projectgrenzen……………………………………………………………………………………………………………………………………6

Kwaliteit……………………………………………………………………………………………………………………………………………..7

Tools…………………………………………………………………………………………………………………………………………………..7

Codestandaard……………………………………………………………………………………………………………………………………7

Planning….………………………………………………………………………………………………………………………………………….8

Kosten en baten………………………………………………………………………………………………………………………………....9

Risico’s………………………………………………………………………………………………………………………………………………10

**Achtergrond**

De opdrachtgever Hans Odijk vertegenwoordigt de klant en is dus de persoon die zijn eisen en wensen zal doorgeven. De opdrachtnemer ben ik: Mitchell ’t Lam, een programmeur in zijn 4e en laatste jaar. Zelf ben ik verantwoordelijk voor het creëren van de vormgeving en de functies.

Deze opdracht die wij hebben gekregen om een conferentiesite te maken dient tevens als examenopdracht.

**Projectresultaat**

Er moet een conferentiesite worden gemaakt waar bezoekers kaartjes en maaltijden voor een conferentie kunnen bestellen, sprekers verzoeken in kunnen dienen om een conferentie te houden, bezoekers zich kunnen registreren en een organisator die de indeling voor de sprekers kan selecteren of verwerpen.

**Projectactiviteiten**

- Plan van Aanpak maken (~60 minuten)

- Voorpagina (1 minuten)

- Achtergrond (2 minuten)

- Projectresultaat (5 minuten)

- Projectactiviteiten (15 minuten)

- Projectgrenzen (10 minuten)

- Kwaliteit (5 minuten)

- Projectorganisatie (10 minuten)

- Kosten en Baten (2 minuten)

- Risico’s (5 minuten)

- Eisen- en wensenlijst maken(~30 minuten)

– Functioneel ontwerp maken(~210 minuten)

- Voorpagina (15 minuten)

- Achtergrond (15 minuten)

- UML document maken in Visual Paradigm (120 minuten)

- Rapport Schrijven (60 minuten)

- Klantgesprekken voeren(~450 minuten)

– \*10 = (45 minuten per gesprek)

- Vormgevingsdocument maken(~180 minuten)

- Alle schermen erin zetten van game en website(120 minuten)

- Rapport maken (60 minuten)

- Technisch ontwerp maken(~120 minuten)

- Site maken(~1980 minuten)

– ONTWERP(300)

– BOUWEN(1320 minuten)

– Homepage maken(120 minuten)

– betaling systeem maken(180 minuten)

* + - * Database maken(300 minuten)
      * Database invullen(120 minuten)
      * Database linken(300 minuten)
      * CSS toevoegen(300 minuten)
  + TESTEN(120 minuten)
    - * Site testen(120 minuten)
  + PLANNEN(120 minuten)
  + OPLEVEREN(120 minuten)

- Testformulieren maken(~60 minuten)- Acceptatietesten maken(~60 minuten)

**Projectgrenzen**

Ik ga zelf geen nieuwe functionaliteiten toevoegen. Tenzij het met de klant is afgesproken.

De opleveringsdatum is 3/4 November, op deze datum moet zowel kerntaak 1(documentatie) en kerntaak 2(de site zelf) klaar zijn.

Ik ga de site online zetten op een gratis provider.

*7 November Periode 2=stage*

*3+4 November do/vr Kerntaak 2*

*3+4 November do/vr Kerntaak 1(documentatie)*

*herkansingen zijn tijdens stage*

* Er komen 10 gemaakte gebruikers in de database van de site.

**Kwaliteit**

Om de kwaliteit zo goed mogelijk te houden wordt de documentatie gedaan zoals ‘Roel Gritt’ het bespreekt in zijn boek Projectmanagement.

Er worden regelmatig team vergaderingen gehouden zodat iedereen op 1 lijn werkt. Ook zijn er aparte team vergaderingen zonder klant. Om verdere dingen op verhelderen. Van alle software wordt de laatste stabiele versie gebruikt.

Er worden ook details van het project in de lessen besproken. Er zullen ook 2 acceptatietesten komen waarbij wordt gekeken

Ik ga de site met bijbehorende code ook zelf testen om te zorgen dat alle functionaliteiten werken.

**Tools**

-Klantengesprekken

-Word (om documenten op te stellen)

-Visual paradigm + UML (om het ontwerp vorm te geven)

-Brackets (hierin wordt de code geschreven)

-WampServer (om te testen met localhost)

-MySQL voor de database

-Php (nieuwste versie)

-Html (nieuwste versie)

Scrum planning

**Codestandaard**

Er wordt gebruik gemaakt van html, css, js en php, met het codestandaard PHP coding standard. Er zal ook object georiënteerd worden geprogrammeerd.

**Planning**

Kerntaak 1 3 November 2016

Kerntaak 2 4 November 2016

Stage 7 November 2016

**Kosten en baten**

Het maken van dit project zal een bepaalde hoeveelheid tijd kosten. Er is een tijd geschat bij de projectactiviteiten.

Totaal:

~3000 minuten = 50 uur

**Risico's**

* Weinig ervaring met individueel programmeren
* Niet gewent aan codestandaard
* Moeilijkheidsgraad kan te hoog liggen voor de programmeur.
* Tijdslimiet (op tijd beginnen en niet achter op schema lopen)
* Database kan crashen (maak regelmatig back-ups)
* Laptop kan crashen
* Door ziekte/overmacht afspraken niet halen